

### Zielgruppe:

Jugendliche Migranten, welche sich in virtuelle Räume zurückziehen im Alter von 16-23 Jahren.

### Projekthinhalte und Verlauf:

Corona macht Beratung in "real life" immer komplexer. Der Umstieg aufs Digitale fällt noch komplexer aus. Das Projekt versucht Digital Natives dort abzuholen wo sie zuhause sind - im virtuellen Raum.

Ich werde gemeinsam mit einer Gruppe von Jugendlichen Migranten ein E-Sport Team aufbauen. Das Spiel Rocket League eignet sich dafür hervorragend. Der digitale Kontakt wird dazu genutzt auch Treffen im „real life“ umzusetzen. Vor allem im Bereich Musik werden Angebote geschaffen.

-Das Projekt beginnt mit wöchentlichen Spieleabenden bei denen ein Mentor des E-Sport Vereins Freiburg die Jugendlichen anleitet.

Im Anschluss biete ich Gruppenangebote außerhalb des virtuellen Raumes für die Jugendlichen. Eine Freiburger Band hat bereits ihre Mitarbeit angekündigt. Bei Genügend Interesse wird ein Musikvideo entstehen.

### Projektziele:

Bildung einer migrantischen e-Sport Mannschaft für Rocket League in Freiburg, deren Mitglieder sich über das Projekt kennengelernt haben.

Ein Musikvideo von jungen Migranten aus dem Freiburger Umland wird gedreht

### Kooperationspartner\*innen & Vernetzung:

E-Sport Verein Freiburg

Jugendzentrum Umkirch

Die Band Malaka Hostel

### Projektverantwortliche\*r:

Benedikt Beck

[benedikt.b.b@caritas-bh.de](mailto:benedikt.b.b@caritas-bh.de)

015785128251